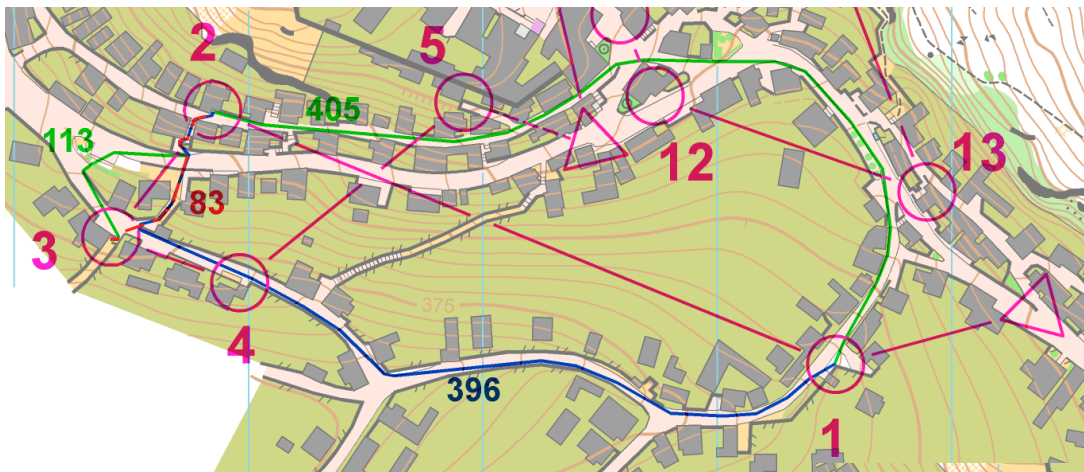


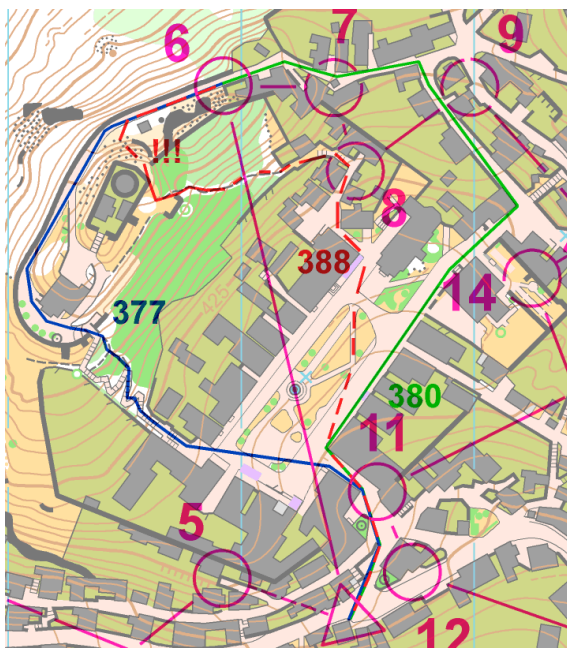
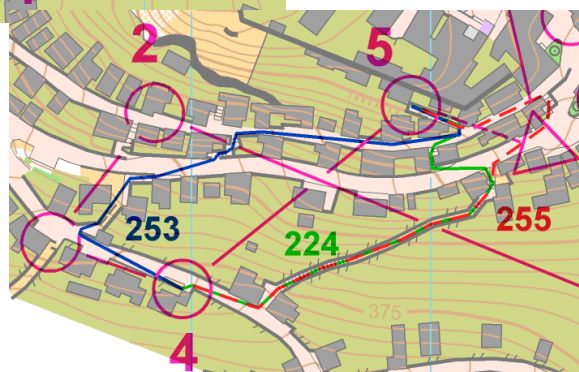
**K1** - jednoduchá bez volby, pohlídat hned první odbočku, která se láme a má jinou dlažbu, než hlavní silnice (tam jsem viděl chyby)

**K2** - délkově vyrovnané volby; modrá má výhodu v tom, že plynule pokračuji dál ve směru běhu + navíc nabíhám postup na K3 / nevýhoda je v prudkém stoupání v závěru a špatně čitelný překonatelný plot (ten má nestandardní šířku - překryté 2 černé čáry...) - zelená se musí otáčet, ale stoupání je menší a plynulejší / závodník musí být v závěrečné rovné ulici trpělivý a mít jasně načtenou polohu kontroly, protože může minout spoustu jiných

**K3** - pokud mám naběhlé z předešlého postupu, není co řešit; čti popis



**K5** - 3 postupy, veškeré schody stoupají...; nejkratší zelená nejvíc kličkuje (= nejvíc budu hledat průchody) - na modrou se musím otáčet, ale mám ji už částečně naběhlou - červená je stejně dlouhá jako modrá, jinak se teoreticky jeví jako nejméně výhodná varianta

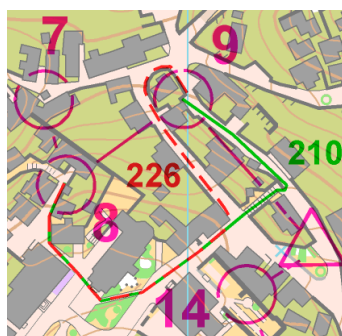
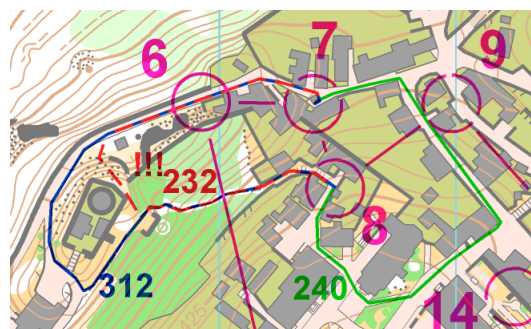


**K6** - 3 varianty - stejná délka, velké převýšení; pro zelenou variantu hraje

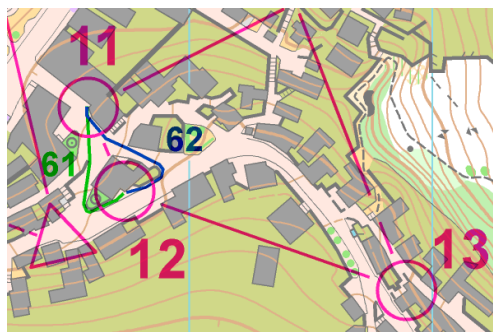
pevná podložka, technická jednoduchost (odbočuju vždycky na konci ulice) a třeba omrknou K7; červená - situací typu sbíhání srázu okolo hradu kamenným polem se při sprintu vyhnou (pokud není varianta jasně kratší)

**K7** - pozor, je schovaná

**K8** - jedinou správnou variantou je zelená (kterou snad znám z postupu na K6); situaci okolo skal na červené se opět vyhýbám, někteří to dokonce vylezli nejkratší (nezměřenou) variantou přímo kolem skály



**K9** - varianty téměř vyrovnané - rozhodování delší jak 3" je zbytečná ztráta; výhodou zelené je přímý náběh na lampion (v případě červené uvidím lampion až v posledních metrech za rohem zdi)

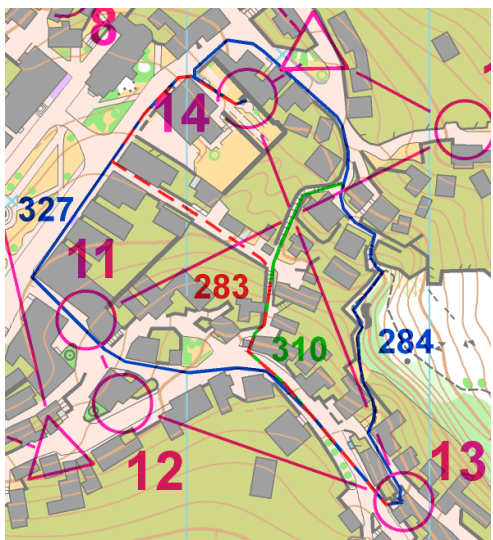


**K10** - bez volby, ale do kopce... tvoří volbu následního postupu

**K11** - modrá je kratší, ale prudký seběh a dost schodů + technicky složitější (budu víc hledat úzké průchody); zelená je delší, ale plynulejší, navíc bych ji měl skoro celou znát +

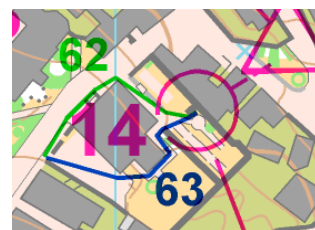
plynulý odběh na K12...

**K12** - zelená mě nezastaví při postupu na K13, toto musí být automat



**K13** - postup má jen dílčí nepodstatnou volbu v koncovce, ale ztrácelo se špatnou realizací (přeběhnutí odbočky)

**K14** - nejbliž čáře vede modrá, která je druhá nejkratší, ale vede po nezpevněné pěšince; červená je nejkratší + znám minimálně počáteční odběh / koncovka (samostatný obrázek) - varianty jsou stejně dlouhé, ale na zelené tolik nekličkují a nehledám průchody



**cíl** - 3 varianty; modrá nejdelší, navíc z kopce po louce; červená jasně nejkratší, ale částečně vede po nezpevněné pěšince (bez hřebů v dešti asi moc výhodná nebude); zelená je kromě úvodních schodů rychlá, je pak po hlavní silnici (naznačená), kterou už znám je navíc velice rychlá a nabíhá přímo na cíl

